



**weconverse** PARCOUR 2011 saker på nätet

Bli med i Barnas PC-klubb och velg ett CD-rom spill för **Kr 0,-** (4-porter/eksp. Kr 29,-)

123 Spill - Gratis spill på 1-2-3!

**dna Spin**  
Sitt upp på finsk. Start hoppet med space. Hold space inne mens du justerar vinkelen på hoppet med pilastene. I svevet utfører du trik med z, x, c, v og kombinasjoner av disse.

**Teleskops**  
Trevlig ledelse for aspirerende ingeniører. Bruk teleskopene til å dytte og trekke sakmulla rundt på spillebrettet og ned i det sorte hullet. Spill med musa.

**Mini Ball**  
Biorfotball. Du kan velge mellom tre vanskelighetsgrader, og om du vil spille mot datamaskinen eller en venn. Bruk pilastene til å flytte spillerne opp og ned.

**Velg 2 VHS filmer for bare 79,- portofritt tilsendt!**

**weconverse** PARCOUR 2011 strategisk påverkan

**Ole O & Co. TOYOTA**

Dav og velkommen på vores værktøst!

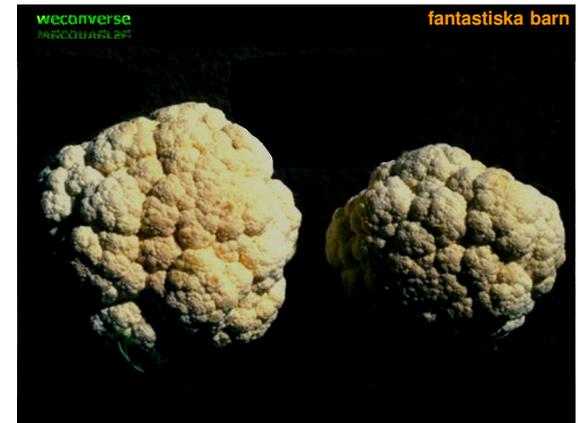
Nu er det tid til at gå på opdagelse og undersøge de ting, der findes rundt omkring i værktøstet. Du kan bl.a. samle ting op, der ligger på gulvet, spi, snakke med Carina, Krage, Søren, "Benene", Hans selv og meget andet...

Du skal bruge musen for at komme rundt. Du klikker der, hvor du gerne vil gå hen.

Værktøstet vil hele tiden udvikle sig med flere rum og vilsøvelser - det bliver bedre og bedre værktøstehjælp.

Go' fornøjelse!  
Med venlig hilsen  
**Ole O.**

Klik her for at starte...



**weconverse** PARCOUR 2011 modernt bruk

FarmVille is a game where you can farm with your friends

**Play Now!**  
Click here to play FarmVille!

Connect with Facebook

**weconverse** PARCOUR 2011 40+ miljoner, 200+ länder

**stardoll**  
From Jantien and Patsie

Start Min Sida Stardolls & Spel Klubbbar Magasin Design Shop Hjälp

Home Bli medlem Presentkort

Användnamn  
\*\*\*\*\*  
 Kom ihåg mig   
Gömt lösenordet?  
Inne medlem är? Bli medlem här!

Shoppa kläder och möbler!

weconverse  
PARCOURRIAL.BR

(o)digital uppväxt

astridlindgren.se



Wednesday, 18th November 2009 at 1:47 pm  
**MW2 sales pass \$550m worldwide**  
 By Ben Parfitt (Email a friend) | Print | 13 comments | [SHARE THIS ARTICLE](#)

Activision reckons new Call of Duty has best all previous first and five-day entertainment industry records

It just can't stop breaking records! Publisher Activision Blizzard has announced that Call of Duty: Modern Warfare 2 sold through a staggering \$550m in its first five days on sale.

The company believes that this is the best five-day launch in the history of entertainment - including video games, cinema and books. Previous entertainment highlights include film due Harry Potter and the Half-Blood Prince (\$394m) and The Dark Knight (\$203.8m).

In addition, Microsoft has confirmed some impressive Xbox Live numbers. On the first day of release alone over 3.2m multiplayer hours were logged in the game, with over 2.2m unique gamers having a go - the latter being a new Xbox Live record.

Over 13m Achievements were unlocked in the game in the first 24 hours.

To just five days of sell through Call of Duty: Modern Warfare 2 has become the largest entertainment launch in history and a pop culture phenomenon. Activision CEO Bobby Kotick stated:

weconverse  
PARCOURRIAL.BR

små saker

2009-06-06: Hålsjö...  
 03:06 minut  
 Posted by



I believe the TED in 19 British Courts asked the cr next week ar put together

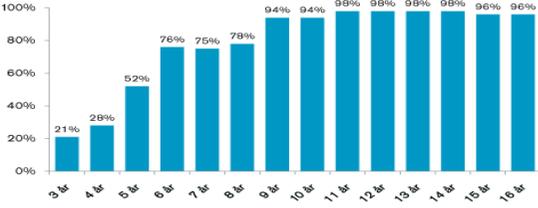
ockholm

weconverse  
PARCOURRIAL.BR

digitala infödingar

**Internet kryper allt längre ner bland förskolebarnen**  
 Skrivet av World Internet Institute  
 2009-06-17 kl. 14:36

Diagram 1:5 Andel av barn i olika åldrar som använt Internet.



Ålder	Andel (%)
3 år	21%
4 år	28%
5 år	52%
6 år	76%
7 år	75%
8 år	78%
9 år	94%
10 år	94%
11 år	98%
12 år	98%
13 år	98%
14 år	98%
15 år	96%
16 år	96%

\*Källa: O Findahl, World Internet Institute, Svenskarna och Internet 2008\*

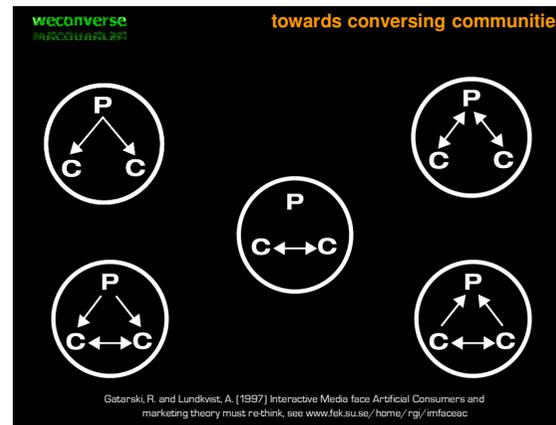
weconverse  
PARCOURRIAL.BR

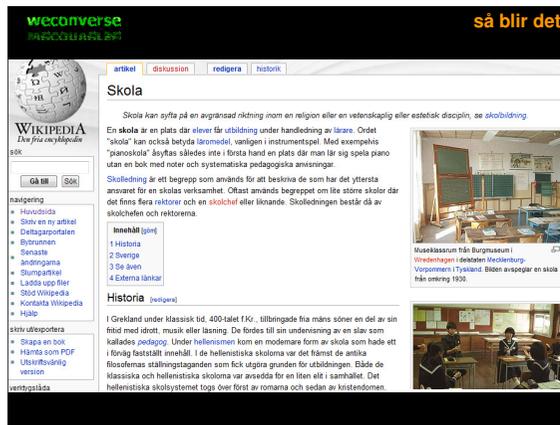
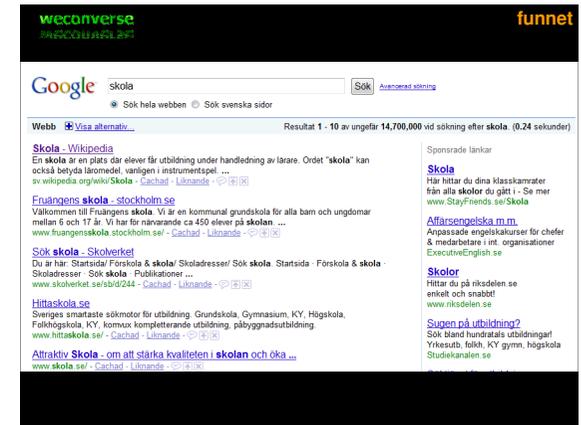
antag att

vi kunder / medborgare / konsumenter är

**bildade  
 uppkopplade  
 konversanta**

**vi**  
 vet mer än jag!





weconverse PARCOURAR 2011 webbstjärnor?

Europa

Start

Eurokidz

Om Tävlingsbidraget

tegelbobarn

"Det gör ju i i-faktiskt hela Sverige..."

Veckobrev v. 17

Kalendar

weconverse PARCOURAR 2011 @hejg

### Skolungdomar och källkritik

11 Sep, 2009 in Aktuellt by Gustav Holmström | Comments TAGS källkritik skola ungdomar

Wikipedia ska introducera pluginet WikiTrust som via färgkodning ska visa hur trovärdig skribenten av enskilda stycken är, baserat på hur länge textsnutten fått ligga kvar på wikisidan. Detta för att Wikipedia ska bli "sakrare" som källa, och Wikipedia har länge inte varit en giltig källa på många skolor runt om i Sverige (och med stor sannolikhet resten av världen).

Du kan också lyssna på det här inlägget

0:00 / 3:46

Skolungdomar och källkritik on Listen to Blogs

Jag har flera gånger i skolan fått höra frasen "Ni aktar er för Wikipedia, va? Ni vet, alla kan ändra på innehållet där." från lärare (inte mina lärare, men andra lärare på den skola jag går i)

Den frasen skulle kunna besvaras av en knytnäve i magen från mitt håll, men tack och lov är jag så sansad att jag kan knuffa undan den tanken.

weconverse PARCOURAR 2011 minigeekar

# MGC 2010

## STOCKHOLM

Välkommen till MGC 2010!

Har du någonsin drömt om att skapa och utforma ett webprojekt, men inte haft tiden, pengarna och medarbetarna?

Vi ger dig 48 timmar, webhotell och ett lag att arbeta i

Livrädda modeller har genomförts för vuxna, varav 24 hour business camp är vad MGC är mest lik - fast för oss minigeeks. Dock skiljer sig upplägget lite. Till 24hcc kommer du med en idé och i vissa mån ett team. Hit kommer du med en dator, ställer dig bygt i ett hörn och hoppas att den där coole killen där borta ska prata med dig

MGC 2010	Startsida
Plats	Agenda
Frågor och svar	Forelesare
	Christina Stielti
	Suzanne Fors
	Nikke Lindqvist

weconverse PARCOURAR 2011 sociala medier

### THE CONVERSATION PRISM

theconversationprism.com

weconverse PARCOURAR 2011 vanlig fråga

ska man ge sig in i det där [bloggandet]?

weconverse PARCOURAR 2011 sociala grafer

Stockholm Uni.

Stockholm School of Economics

powered by TouchGraph

